

⑥

	— chasse
	— Tir aux pigeons
	— Tennis
	— Foot-ball
	— Pelote
	— Hockey handicap
	— Entrainement

⑫

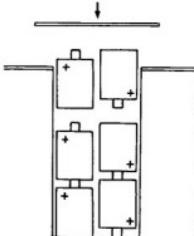
	— Mise en jeu de la balle
	— Mise en jeu automatique ou manuelle de la balle
	— Sans ou avec automate
	— Vitesse de balle lente ou rapide
	— Angle de rebondissement petit ou grand
	— Joueur ou raquette grand ou petit
	— Remise à zéro

JEU VIDEO

MODE D'EMPLOI

ALIMENTATION

- piles :
 - déverrouiller et retirer la plaque de fermeture du logement des piles ① , glisser six piles de 1,5 volts (diamètre 25 mm) en respectant le sens ci-contre, replacer la plaque de fermeture,
 - remplacement des piles usagées : enlever la plaque de fermeture et basculer la valise vers l'arrière pour les faire tomber.
- Secteur : (Adaptateur secteur en option)
 - utilisation de la prise de « Jack » ② (diamètre 2,5 mm) pour adaptateur secteur 9 volts continus.



RACCORDEMENT AVEC LE TELEVISEUR

- Après avoir débranché le câble d'antenne, brancher le câble de raccordement ③ du jeu vidéo sur l'entrée « Antenne » du téléviseur (entrée 2e et 3e chaîne).
- Attention : l'utilisation d'un « T » ou de tout autre système, permettant de brancher simultanément l'antenne et le jeu, est interdite sous peine de poursuites (arrêté du 28.09.1977).

MISE EN MARCHE DU JEU VIDÉO

- Enclencher la touche ④ « Entraînement » du sélecteur de jeu ⑤ . Un signal sonore se fait entendre ; sinon voir paragraphe « Défauts de fonctionnement ».
- Mettre le téléviseur en marche, son au minimum.
- Enclencher une gamme du téléviseur correspondant à une chaîne non utilisée (UHF 625 lignes). Tourner lentement la commande d'accord, jusqu'à apparition et stabilisation de l'image du jeu qui doit apparaître en blanc sur fond noir.

SÉLECTION DE JEU (Clavier de gauche : ⑥)

- Enclencher la touche correspondant au jeu choisi ⑥ .
Important : faire une « Remise à zéro » ⑦ après chaque sélection de jeu.

MISE EN JEU DE LA BALLE

- Automatique : touche ⑧ non enclenchée.
- Manuelle : touche ⑧ enclenchée. Dans ce cas, la balle est envoyée après chaque pression sur la touche ⑨ .

COMMANDE DES JOUEURS

- Tourner le bouton de chaque boîtier de commande ⑩ , pour faire apparaître et déplacer les joueurs.

CHOIX DE LA DIFFICULTÉ (Clavier de droite : ⑪)

- Enclencher la touche correspondant à la difficulté choisie ; la difficulté augmente avec le nombre de touches enclenchées ⑫ .

AUTOMATE

- Le joueur de gauche peut être remplacé par un « Automate » dans les quatre jeux : tennis, football, pelote, hockey-handicap. Pour jouer avec l'automate, enclencher la touche ⑬ .
Nota : il est conseillé d'utiliser la difficulté « Angle grand » ⑭ .

CHASSE ET TIR AU PIGEON

- Brancher le fusil à la prise ⑮ .
- Choisir une des deux possibilités : chasse ⑯ ou tir au pigeon ⑰ .
- Assombrir le fond de l'écran et rendre la cible lumineuse en agissant sur les réglages luminosité et contraste du téléviseur.
- Viser la cible et actionner la détente ; le score est visualisé après le quinzième coup (fin de partie). Pour que le score apparaisse en permanence, il faut enclencher simultanément la touche « Hockey-handicap » ⑱ avec la touche ⑯ ou ⑰ .

MARQUE

- Les parties se jouent en quinze points ; faire une remise à zéro à l'issue de chaque partie. Un match peut se disputer en dix parties mémorisées sur les tableaux magnétiques ⑲ .

ARRET DU JEU VIDÉO

- Il est effectif lorsque toutes les touches du clavier de sélection de jeu ⑤ sont en position haute, obtenu en enfongant doucement une des six touches non enclenchées.
Nota : dans le cas de non emploi prolongé du jeu vidéo, il est recommandé de retirer les piles.

DÉFAUTS DE FONCTIONNEMENT

- A** Aucun signal sonore n'est émis par le jeu vidéo :
 - aucune touche de sélection de jeu ⑤ n'est enclenchée,
 - les piles sont usées,
 - l'adaptateur 9 volts (optionnel) n'est pas branché correctement. Vérifier le « Jack » et le sens de raccordement (polarité négative à l'extrémité du « Jack »).
- B** Aucune visualisation n'apparait sur l'écran, mais le signal sonore indique que le jeu fonctionne :
 - le câble de raccordement au téléviseur n'a pas été branché correctement,
 - le canal de chaîne est mal choisi,
 - le réglage du téléviseur est incorrect.
- C** Pendant le jeu, l'image se trouble ou se déforme :
 - les piles sont usées,
 - le réglage du téléviseur est incorrect.